FPULLPLANNING

Workshop de Last Planner System Planificación Colaborativa

Organiza: THINKINLEAN

🗼 ¿QUÉ ESTHE PULL PLANNING LEAN GAME







The Pull Planning® Lean Game es una dinámica educativa creada y diseñada por el equipo de THINK IN LEAN® para que aprendas la Planificación Colaborativa y la metodología del LPS y su encaje dentro de Lean Construction.

El Workshop es eminentemente práctico y combina breves introducciones teóricas con ejemplos, actividades dinámicas y juegos Lean especialmente diseñados para facilitar la comprensión de los conceptos clave de Lean Construction y LPS. Diversión y aprendizaje están garantizados gracias a nuestra metodología porque queremos que aprendas y además te lleves una gran experiencia.

The Pull Planning Lean Game ha sido realizado de manera exitosa para empresas y organizaciones como la University of Salford de Manchester, la Highways England, el Colegio de Ingenieros Industriales y Fundación industrial Navarra, el Gremio de Constructores de Barcelona, Construcciones Ródenas, Construcciones Reinsu, Grupo Inmobiliario Aransa, COAAT Castellón, COAAT Valencia, ...

3 ¿QUÉ VOY A APRENDER?



Aprenderás a implantar de manera rápida y sencilla el Sistema de Planificación Colaborativa y la Metodología del Last Planner System® (LPS) para la gestión, control de producción y planificación de proyectos de construcción de manera eficiente.

Aprenderás también a implantar un conjunto de herramientas Lean como las 5S, la Gestión Visual, Poka-Yokes y la estandarización de procesos, así como a realizar un ciclo completo de mejora continua Lean mediante ciclos PDCA o Ciclos de Deming.

Comprenderás la diferencia entre la gestión tradicional de proyectos y el **Lean Integrated Project Delivery System** (IPD) o Gestión Integrada Lean de Proyectos. Y descubrirás los beneficios de integrar LEAN, BIM, IPD, las nuevas TIC, el uso de software en la nube, y el uso del Contrato Relacional o Colaborativo frente al sistema tradicional de licitación y contratación.

) ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE WORKSHOP?

Principalmente hemos impartido este Workshop a ejecutivos, directivos, arquitectos, ingenieros, jefes de obra y encargados de empresas vinculadas a la industria de la arquitectura, la ingeniería y la construcción.



BENEFICIOS DE LPS

- · Mejorar la productividad
- · Suministrar flujo continuo y previsible de trabajo
- \cdot Mejor entorno de trabajo y reducción de litigios
- · Control y reducción de la incertidumbre y la variabilidad
- · Identificación temprana de los riesgos y oportunidades
- · Reducir los plazos de entrega
- · Mayor integración y conexión con otras empresas



AGENDA DE CONTENIDOS DEL WORKSHOP

- Introducción a Lean Construction

Los 7 grandes despilfarros en la construcción: como identificarlos eliminarlos.

Principios del sistema Lean construction

Integración de Lean + IPD + BIM

- Pull Planning Lean Game (Ronda 1)

Explicación de los diferentes roles

Construcción de la casa

- Pausa/Café

- Metodología del Last Planner System

Elementos del LPS

Las distintas fases, roles y reuniones del LPS

Indicadores clave

- Simulación de Planificación Pull y Planificación Intermedia

Simulación de una Pull Session

Convertir el resultado de la PS en una planificación intermedia confiable

- Pausa/Café

 - Herramientas Lean aplicadas a la construcción
5S, Estandarización de procesos, Kanban y Gestión Visual Poka-Yokes. Asegurar la calidad a la primera

- Comida

- Pull Planning Lean Game (Ronda 2)

Preparación Ronda 2

Construcción de la casa

Simulación de las reuniones semanales

Mejora continua Lean







- ;QUIÉN VA A IMPARTIR Y DIRIGIR ESTE WORKSHOP?



Juan Felipe Pons

Juan Felipe Pons se formó en la Universidad Politécnica de Valencia en Arquitectura Técnica, Máster Universitario en Edificación (especialidad Gestión de Proyectos) y Especialista Universitario en Lean Manufacturing. Máster en Programación Neurolingüística, certificado por AEPNL.

Inicia su carrera profesional en 1997 y desde entonces emprende diversas iniciativas profesionales en el ámbito del Diseño, la Arquitectura, la Ingeniería y la Construcción. De 2006 a 2013 fue Profesor Asociado del **Departamento de Ingeniería Mecánica y Construcción de la U. Jaume I de Castellón**. Durante esta etapa realizó 5 estancias académicas con algunos de los más destacados creadores y autores de Lean Construction: Lauri Koskela (**U. of Salford, Manchester, UK**), Glenn Ballard e Iris Tommelein (**U. of Berkeley, California, USA**) y Luís Fernando Alarcón (**Pontificia Universidad Católica de Chile**), autor de artículos para congresos Internacionales de Lean Construction, y autor de dos libros "Informes Periciales en Edificación" e "Introducción a Lean Construction". De 2012 a 2014 fue **Coordinador Educacional entre la LEAN Advancement Initiative EdNed (MIT) y la FUE-UJI Castellón** bajo la dirección de Earll Murman.

Más de 10.000 horas de experiencia como formador y speaker; es **Trainer certificado en Lean Manufacturing por la AIR BUSINESS ACADEMY de Francia para AIRBUS**. Como consultor y formador colabora y trabaja con empresas de diferentes sectores, agencias, universidades, fundaciones, colegios profesionales, organizaciones empresariales y consultoras tanto a nivel nacional como internacional. Ha participado como experto en Lean Construction en jornadas, conferencias y congresos nacionales e internacionales como **CONSTRUMAT**, **AGILE SPAIN**, **LEAN IN PUBLIC SECTOR CONSTRUCTION o SIMA** entre otros.

En 2014 fue Director Técnico de PIRENO, proyecto Europeo cuyo objetivo era mejorar la competitividad de empresas vinculadas a la industria de la construcción de las regiones transfronterizas entre España-Francia-Andorra, y coordinador de un Misión Técnica de LEAN Construcción y BIM por Reino Unido en proyectos de las multinacionales de la construcción SKANSKA, CARILLION y la HIGHWAYS AGENCY.

Juan Felipe Pons es autor de la marca **THINK IN LEAN** e inventor de las dinámicas educativas **The Flow Building Lean Game y The Pull Planning Lean Game.** Y bloguero en http://leanconstructionblog.com/contributors.html

THIKINLEAN